

Inlämningsuppgift

Gymnastiktävling Skriv ett JavaScript program som avgör en tävling i gymnastik. Tre tävlande deltar i tävlingen. De får sina poäng av 3 olika domare. Poängen ska ligga mellan 0 och 10. Poängen ska summeras till en totalpoäng för varje tävlande. Programmet ska skriva ut både varje tävlandes totalpoäng och utropa tävlingens vinnare.

Använd tre arrays. Varje array ska lagra poängen för varje tävlande. Varje element i arrayen ska tilldelas en domares poäng. Simulera domarnas poänggivning med slumpstal inom intervallet [0, 10]. Slumpvärdena kan vara decimaltal.

Ledning:

- Steg 1** Läs i [kursboken](#), avsn. 2.4 *Arrays* (sid 30).
- Steg 2** Skapa tre arrays, en till varje tävlandes poäng.
- Steg 3** Läs i [kursboken](#), avsn. 2.5 *Hantering av slumpstal* (sid 35), speciellt om *Slumptal inom ett intervall* (sid 36).
- Steg 4** Fyll varje array från **Steg 2** med slumpvärden i intervallet mellan 0 och 10 (domarnas poänggivning).
- Steg 5** Skapa tre variabler, en för varje tävlandes totalpoäng, och initiera dem med summan av varje tävlandes poäng (från **Steg 4**).
- Steg 6** Bestäm den största bland de tre tävlandes totalpoäng. Använd funktionen `max()` som behandlas i [kursboken](#) (sid 46) resp. på [lektion 5](#).
- Steg 7** Skriv ut både de tävlandes totalpoäng och vilken av dem som vunnit gymnastiktävlingen.